

SYSTEM 3 SOFTWARE

Welcome to the game of Super Fruitfall™.

"I am Mark Cale, founder and CEO of System 3, and would like to take this opportunity to personally thank you for buying Super Fruitfall™, the latest addition to our growing catalogue of great games. System 3 is celebrating 25 years in publishing games and although there have been a lot of changes, one thing that remains unchanged is that great games, ones that blend challenge, reward, fun and playability, will always stand the test of time and always be played with again and again.

Super Fruitfall™ has all the elements to make it a totally compelling game to play - a control system allowing anyone to simply pick up the game and play it, an increasing challenge testing your mental skills plus, game-share mode allowing multiple players to enjoy the game with only one disc.

I hope you enjoy Super Fruitfall™. Thank you again for choosing a System 3 game and look forward to entertaining you again in the very near future. For news of other exciting games, please visit www.system3.com."

Mark Cale

Mark Cale

SUPER FRUITFALL

Super FruitFall is a superbly crafted puzzle game.

It's one of those games that is impossible to put down, yet so easy to pick up and play! The superb

blend of carefully crafted game mechanics, ease of play combined with **75** mind bending levels, will have you falling for Super FruitFall time and time again!



Super FruitFall...It's a Brain Game!

GAME CONTROLS



Rotate Grid Left

L button / LEFT button

Rotate Grid Right

R button / RIGHT button

Rotate Grid 180 Degrees

△ button / UP button

Rotate Grid Right

○ button

Fast Fall

× button / DOWN button

Pause / Menu Choices

START button

Auto-Solver Help Mode

SELECT button

🍎 HOW TO PLAY 🍎

The object of the game is to make the fruit disappear by moving them around the grid until they are all together. Fruit must be either above or to the left or right of another fruit, diagonals do not count.

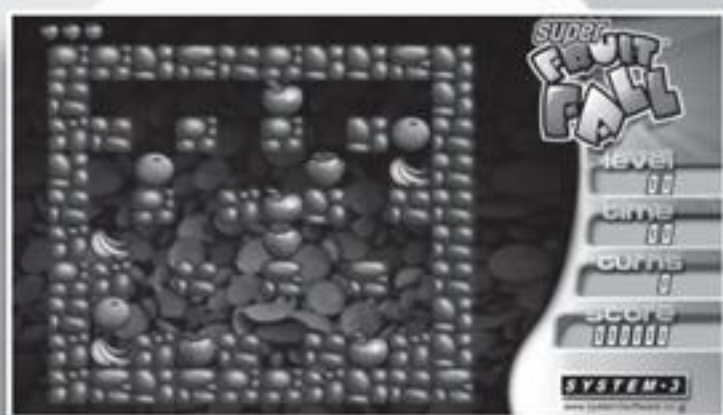
The fruit can only be moved by rotating the play area and allowing the fruit to fall. That's the name of the game...

Super FruitFall!

A group of three or more of the same fruit will disappear.

If more than one group disappear on one turn, a bonus will be earned for a '**Combo**'.

Beware! If there are four or more of a kind of fruit in play, putting three together will leave you with one fruit on it's own, and the level will then be impossible to complete.



🍌 SCORING SYSTEM 🍌

Points are awarded for all the fruit that disappear. The number of points is multiplied by the number of fruit in the disappearing group. Also, if more than one group of fruit disappears in a single turn, it generates a '**Combo**' and all points are then multiplied by two. This continues and the points from the third group are multiplied by three, and so on and so forth...!

🍎 GAME MODES 🍎

Super FruitFall provides the player with various game modes to enhance the game playing experience to the full.



ARCADE MODE

In this mode you attempt to complete as many levels in a row accumulating your time and score as you proceed. If you run out of time or fail on any particular level, you are given three 'continues' - displayed as hearts at the top left of the screen.

Once you have 'unlocked' (completed) a level within Arcade mode, you are then allowed to access it within Time Trial or Practice modes.

TIME TRIAL MODE

Finish the game as quickly as you can!

You can try any 'unlocked' level, as mentioned above, as many times as you like, recording your best times along with your name for that particular level.

Best times appear in the 'Best Times' table as you try to select the level.

PRACTICE MODE

Play the game at your own speed, no ticking clock to worry about and each time you restart, you continue where you got to last time.

GAME MODES

AUTO-SOLVER HELP MODE

If you ever get stuck on a level, you can ask the game for help in finding how to get rid of the next set of fruit. This is done by pressing the SELECT button whilst playing a level. The game will attempt to find the minimum number of moves required to remove a set of fruit from the level. However, whilst the game is solving your problem, your score will be rapidly falling and when you have no score left, you are left on your own!

VINT

Sometimes, if it requires quite a few rotations to get rid of the next set of fruit, the PSP™ can take a while to work out the solution for you. In this instance it makes sense to move the grid around a few times and let the PSP™ have another go - it can probably spot a way that you are missing!

TWO PLAYER MODE



In addition to the One Player Mode, you can also play Super FruitFall with a friend using the same PSP™/PS3™ controller. In this mode, you both play simultaneously; each person holding one end of the PSP™/PS3™ controller and competing for who can finish the level the quickest. The game is over when the first person runs out of time on their level, or finishes the set of 15 levels.

In this mode the controls are:

Player 1 uses the DIRECTIONAL buttons whilst Player 2 uses the     buttons.

SYSTEM 3 SOFTWARE

Bienvenue dans Super Fruitfall™

"Je suis Mark Cale, fondateur et PDG de System 3, et je voudrais profiter de l'occasion pour vous remercier personnellement d'avoir acheté Super Fruitfall™, le dernier né de notre catalogue de jeux extras. System 3 fête son 25ème anniversaire dans l'édition de jeux, et bien qu'il y ait eu beaucoup de changements, une chose est restée la même: les grands jeux, ceux qui mêlent défi, récompense, fun et jouabilité, résisteront toujours à l'épreuve du temps et on y jouera encore et encore.

Super Fruitfall™ possède tous les aspects qui en font un jeu convaincant: un système de contrôle qui permet à tout le monde de se lancer sans attendre, une difficulté croissante qui mettra votre intellect à l'épreuve, et un mode de partage de jeu qui permet à plusieurs joueurs d'en profiter avec un seul disque.

J'espère que vous aimerez Super Fruitfall™. Merci encore d'avoir choisi un jeu System 3, nous sommes impatients de vous retrouver sur un autre jeu. Si vous voulez des informations sur d'autres grands jeux comme Epyx classics, Impossible Mission et California Games, n'hésitez pas à visiter notre site www.system3.com."

Mark Cale

Mark Cale

SUPER FRUITFALL

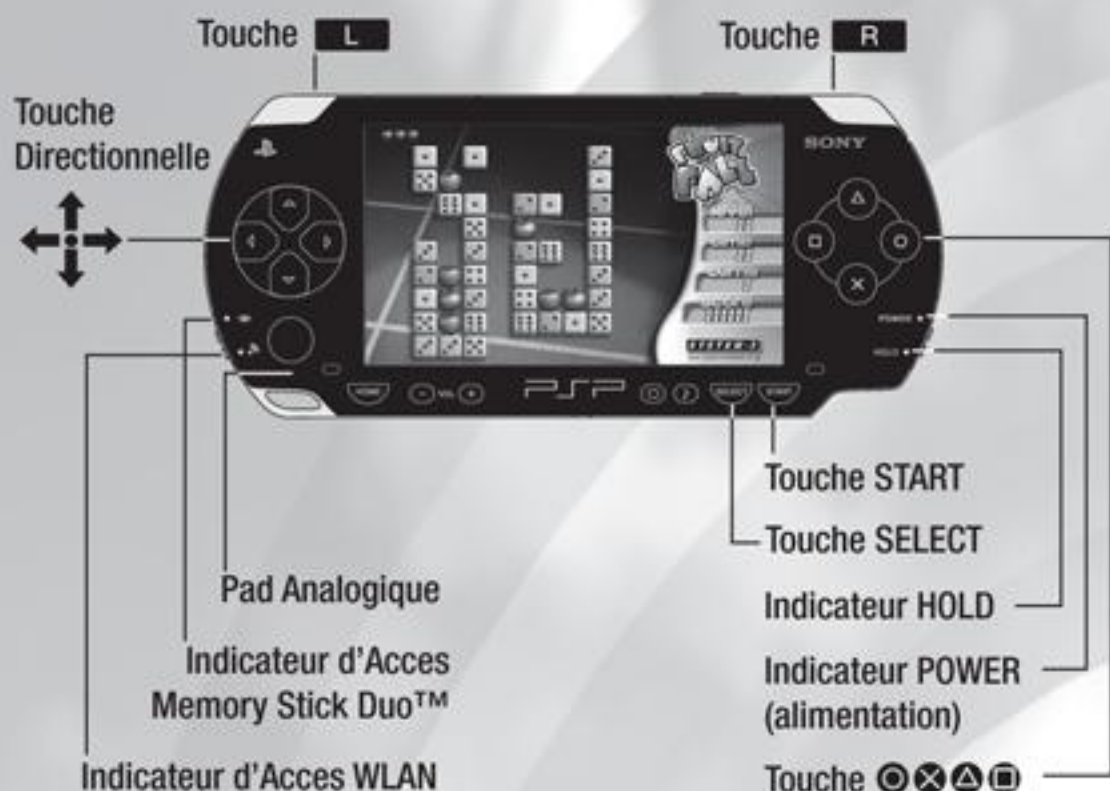
Super FruitFall™ est un jeu de puzzle magnifiquement réalisé. Il fait partie de ces jeux qui vous rendent vite accro grâce à sa prise en main instantanée ! Grâce à ce superbe

mélange de technicité soigneusement fait main et cette facilité de jeu combinée avec soixante-dix niveaux hallucinants, vous ne pourrez plus vous passer de **Super FruitFall™** !





COMMANDES DE JEU



Faire pivoter dans le sens anti-horaire

Faire pivoter dans le sens horaire

Faire pivoter la zone de jeu de 180°

Accélérer la chute des fruits

Menu Pause

Mode Triche

Bouton **L**, ou GAUCHE

Bouton **R**, ou DROIT

Bouton ou HAUT

Bouton ou BAS

Bouton START

Bouton SELECT

🍎 RÈGLE DU JEU 🍎

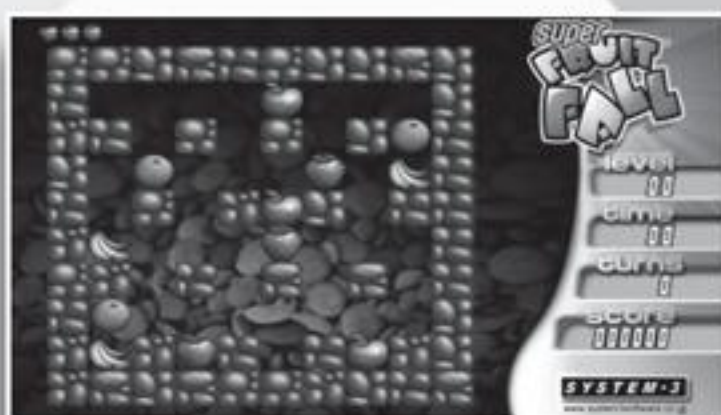
Le but du jeu est de faire disparaître les fruits en les déplaçant autour de la grille jusqu'à ce qu'ils soient réunis. Un fruit doit être soit au-dessus, soit à gauche ou à droite d'un autre fruit. Les fruits en diagonale ne comptent pas.

Les fruits peuvent être déplacés uniquement en faisant pivoter la zone de jeu et en leur permettant de tomber. Super FruitFall !

Un groupe de trois fruits ou plus disparaîtra.

Si plus d'un groupe disparaît à la fois, vous gagnerez un bonus pour avoir réalisé un "Combo".

Attention ! Si quatre types de fruits ou plus se trouvent dans la zone de jeu, et que vous en réunissez trois d'entre eux, un autre type de fruit apparaîtra à la place et le niveau sera ensuite impossible à terminer.



🍌 DÉCOMPTÉ DES POINTS 🍌

Vous gagnez des points chaque fois que des fruits disparaissent. Le nombre de points est multiplié par le nombre de fruits du groupe qui disparaît. Par ailleurs, si plus d'un groupe disparaît à la fois, cela génèrera un "Combo" et tous les points seront multipliés par deux, ceux du troisième groupe par trois, et ainsi de suite... !

🍎 MODES DE JEU 🍎

Super FruitFall propose au joueur divers modes de jeu pour porter l'expérience de jeu à son paroxysme.



MODE ARCADE

Dans ce mode, vous devez tenter de terminer le plus de niveaux possibles à la suite, en accumulant du temps et des points. Si vous manquez de temps ou si vous échouez à un niveau particulier, vous avez droit à trois nouvelles "vies" (chances) affichées sous forme de coeurs en haut à gauche de l'écran.

Une fois que vous avez "débloqué" (terminé) un niveau en mode Arcade, vous avez le droit d'y accéder en mode Contre la montre ou en mode Entraînement.

MODE CONTRE LA MONTRE

Terminez le jeu le plus vite possible !

Vous pouvez recommencer un niveau "débloqué", comme indiqué ci-dessus, autant de fois que vous le souhaitez, en enregistrant sous votre nom les meilleurs temps réalisés pour ce niveau.

Les meilleurs temps apparaissent dans le tableau "Meilleurs temps" lors de la sélection du niveau.

MODE ENTRAÎNEMENT

Jouez à votre rythme, sans vous soucier d'un chronomètre, et chaque fois que vous redémarrez, vous continuez là où vous étiez arrivé la dernière fois.

MODES DE JEU

MODE AIDE/TRICHE

Si vous êtes coincé dans un niveau, vous pouvez demander de l'aide pour vous débarrasser de la série de fruits suivante. Appuyez sur le bouton SELECT pendant un niveau. Le jeu tentera de trouver le nombre minimum de mouvements nécessaires pour faire disparaître une série de fruits de la zone de jeu. Par contre, pendant que le jeu résout votre problème, votre score chute rapidement, et lorsqu'il est à zéro, vous ne pouvez plus demander d'aide.

ASTUCE

Quelquefois, si cela ne prend que quelques rotations pour se débarrasser de la série de fruits suivante, d'autres fois cela peut lui prendre du temps à trouver la solution pour vous. Dans ce cas-là, faites pivoter la grille plusieurs fois et laissez le jeu chercher à nouveau. Il trouvera sûrement une solution qui vous a échappé !

MODE DEUX JOUEURS



En plus du Mode Un Joueur, vous pouvez jouer à Super Fruitfall avec un ami en utilisant la même PSP™/PS3™. Dans ce mode, vous pouvez jouer simultanément: chaque personne tient une extrémité de la PSP™/PS3™ et essaye de finir le niveau avant son adversaire. Le jeu est terminé lorsque l'un des joueurs a épuisé tout le temps de son niveau, ou a fini le jeu de 15 niveaux.

Dans ce mode, les commandes sont les suivantes :

Le joueur 1 utilise les boutons HAUT / BAS / GAUCHE / DROITE tandis que le joueur 2 utilise les boutons ▲ / × / ■ / ●.

🍏 SYSTEM 3 SOFTWARE 🍏

“Sono Mark Cale, fondatore e CEO di System 3, e vorrei cogliere questa opportunità per ringraziarvi personalmente di aver acquistato Super Fruitfall™, l'ultimo arrivato nel nostro catalogo di grandi giochi, in costante crescita. System 3 sta celebrando 25 anni di attività nella pubblicazione di giochi, e sebbene vi siano stati molti cambiamenti, una cosa che rimane inalterata è che i grandi giochi, quelli che uniscono sfida, soddisfazione, divertimento e giocabilità, supereranno sempre la prova del tempo, e saranno sempre giocati.

Super Fruitfall™ ha tutti gli elementi per farne un gioco assolutamente irresistibile: un sistema di controllo che permette a chiunque di avviarlo e cominciare a giocare, una sfida senza fine alle vostre abilità mentali, una modalità di condivisione che permette a più giocatori di divertirsi con un solo disco.

Spero che Super Fruitfall™ vi piacerà. Grazie ancora per aver scelto un gioco System 3, e spero di farvi divertire ancora nel prossimo futuro. Per tutte le novità sugli altri entusiasmanti giochi, come i classici di Epyx, Impossible Mission e California Games, consultate il sito www.system3.com.”

Mark Cale

Mark Cale

🍏 SUPER FRUITFALL 🍏



Super FruitFall è un rompicapo di qualità assoluta. È uno di quei giochi a cui è impossibile smettere di giocare, eppure di apprendimento immediato. I suoi meccanismi, progettati nei minimi particolari, la facilità di gioco e i settantacinque livelli che ne fanno parte vi impediranno semplicemente di staccarvene.

COMANDI



AZIONI

Rotazione della griglia a sinistra -

Tasto **L** o tasto **□** o tasto SINISTRO

Rotazione della griglia a destra -

Tasto **R** o tasto **○** o tasto DESTRO

Rotazione della griglia di 180 gradi -

Tasto **△** o tasto in ALTO

Incremento velocità di caduta della frutta -

Tasto **×** o tasto in BASSO

Menu Interruzione -

Tasto START

Modalità "Auto Solve" -

Tasto SELECT

COME SI GIOCA

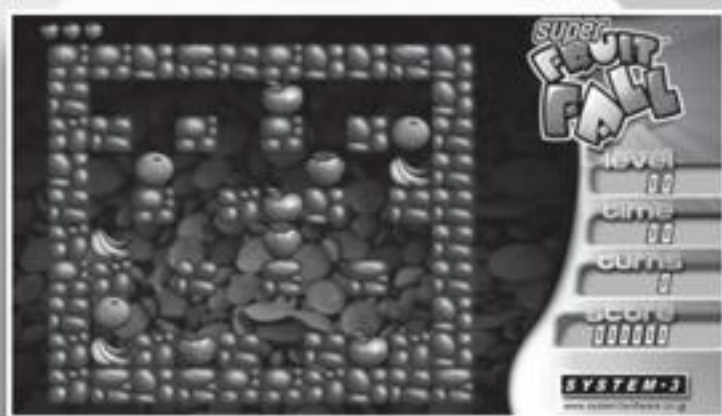
L'obiettivo del gioco è di far scomparire la frutta spostandola sulla griglia in modo da farne dei gruppi. Ciascun frutto deve essere sopra, a sinistra o a destra di un altro: la posizione diagonale non è significativa.

L'unico modo per spostare la frutta è quello di ruotare l'area di gioco, permettendo ai frutti di cadere. Non a caso è il nome del gioco... **Super FruitFall!**

Un gruppo di tre o più frutti uguali scomparirà dal terreno di gioco.

Nel caso in cui scompaia più di un gruppo di frutti, il giocatore vincerà un bonus per il "Combo"

Attenzione! Se sul campo ci sono quattro o più frutti dello stesso tipo, raggrupparne tre ne lascerà uno da solo, rendendo impossibile il completamento del livello.



PUNTEGGI

Si vincono punti ogni volta che scompaiono dei frutti. Il numero di punti è moltiplicato per il numero di frutti nel gruppo scomparso. Inoltre, se scompaiono più gruppi contemporaneamente, viene vinto un "Combo", e tutti i punti sono moltiplicati per due. Questo a seguire, per cui i punti del terzo gruppo sono moltiplicati per tre, e così via.

MODALITÀ DI GIOCO

Super FruitFall mette a disposizione diverse modalità, per esaltare l'esperienza di gioco ai massimi livelli.



MODALITÀ SALA GIOCHI

In questa modalità, il giocatore deve cercare di completare il maggior numero di livelli, accumulando tempo e punti con il procedere del gioco. Se il tempo si esaurisce o scende al di sotto di una certa soglia, al giocatore vengono attribuiti tre "continua", visualizzati come cuori nell'angolo superiore sinistro dello schermo.

Quando, in questa modalità, un livello viene completato ("sbloccato"), esso diventa accessibile nelle modalità "Time Trial" e "Practice".

MODALITÀ TIME TRIAL

Ovvero: finisci il gioco più in fretta che puoi!

Si può tentare uno qualunque dei livelli "sbloccati", come spiegato sopra, tutte le volte che si vuole, memorizzando il miglior tempo e associandolo al proprio nome.

I tempi migliori sono visualizzati nella tabella "Best Times", nel momento in cui si seleziona un certo livello.

MODALITÀ PRACTICE

Si può giocare con il proprio ritmo, senza preoccuparsi del tempo impiegato. Se si ricomincia, si riparte dal punto in cui si era arrivati l'ultima volta.

MODALITÀ DI GIOCO

MODALITÀ AUTO-SOLVER HELP

Se si rimane bloccati a un certo livello, si può chiedere aiuto al gioco per formare il prossimo gruppo di frutti. Questo si ottiene premendo il pulsante SELECT durante il gioco. Il gioco cercherà di trovare il numero minimo di mosse necessarie per eliminare dal terreno di gioco un gruppo di frutti. Tuttavia, mentre il gioco "pensa", i punti diminuiranno rapidamente, e quando si saranno azzerati bisognerà di nuovo cavarsela da soli.

SUGGERIMENTO

Talvolta, quando siano necessarie molte rotazioni per formare un nuovo gruppo, il gioco può "pensare" a lungo per trovare la soluzione. In questo caso può essere utile ruotare qualche volta la griglia, e poi dare un'altra possibilità al gioco. Probabilmente riuscirà a trovare una soluzione a cui non avevate pensato.

MODALITÀ COPPIA



Oltre alla modalità singola è anche possibile giocare a Super Fruitfall con un amico, usando la stessa PSP™/PS3™. In questo modo, si gioca simultaneamente, con i due giocatori alle due estremità della PSP™/PS3™, che lottano per finire più velocemente il livello. Il gioco finisce quando il primo giocatore finisce il tempo disponibile per quel livello, oppure termina tutti i 15 livelli.

In questa modalità i controlli sono i seguenti:

Il giocatore 1 usa i tasti SU / GIÙ / SINISTRA / DESTRA, mentre il giocatore 2 usa i tasti ▲ / × / ■ / ●.

I giocatori dovrebbero disporsi alle estremità opposte della PSP™, in modo di essere uno di fronte all'altro.

SYSTEM 3 SOFTWARE

"Ich bin Mark Cale, Gründer und Geschäftsführer von System 3, und ich würde diese Gelegenheit gerne nutzen, um Ihnen persönlich dafür zu danken, dass Sie Super Fruitfall™, das neueste Spiel in unserem Sortiment großartiger Spiele, gekauft haben. System 3 veröffentlicht nun schon seit 25 Jahren Spiele, und obwohl sich eine Menge verändert hat, wird eines immer gleich bleiben: Wirklich gute Spiele, die Spaß, Herausforderung, Belohnungen und hervorragende Spielbarkeit bieten, werden niemals alt und werden immer und immer wieder gespielt werden.

Super Fruitfall™ verfügt über alle Elemente, die ein Spiel unwiderstehlich machen, eine simple Steuerung, dank der man sofort in das Spiel einsteigen kann, und ein langsam ansteigender Schwierigkeitsgrad, der die eigene Denkfähigkeit auf die Probe stellt. Außerdem noch einen 2-Spieler-Modus, in dem zwei Spieler mit nur einer disc gegeneinander antreten können.

Ich hoffe, dass Sie viel Spaß mit Super Fruitfall™ haben werden. Nochmals danke dafür, dass Sie sich für ein System 3-Spiel entschieden haben. Wir freuen uns schon darauf, Sie auch in der Zukunft wieder unterhalten zu können. Auf www.system3.com finden sie Informationen zu vielen anderen aufregenden Spielen, wie z.B. die Epyx-Klassiker Impossible Mission und California Games."

Mark Cale

Mark Cale

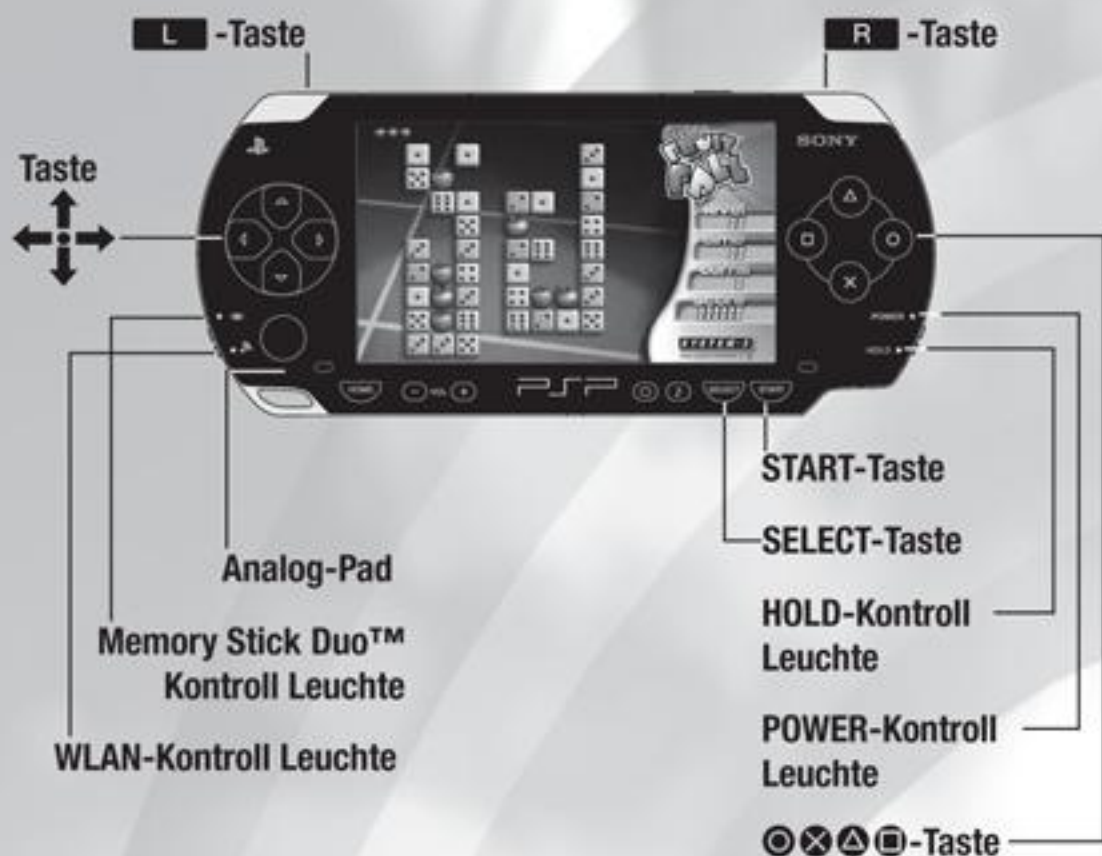
SUPER FRUITFALL



Super Fruitfall™ ist ein grandioses Puzzlespiel. Es handelt sich um eines dieser Spiele, die einfach zu verstehen und zu spielen sind, und die man einfach nicht aus der Hand legen kann, wenn man einmal damit angefangen hat! Die hervorragende Mischung aus sorgfältig ausgearbeiteten Spielmechanismen und der Einfachheit des Spiels in Kombination mit den fünfzig fesselnden Levels sorgt dafür, dass Sie Super Fruitfall™ jedes Mal aufs Neue verfallen werden!



SPIELSTEUERUNG



AKTIONEN



Gegen den Uhrzeigersinn
Drehen

L -Taste oder
□-Taste oder LINKS-Taste

Im Uhrzeigersinn Drehen

R -Taste oder
○-Taste oder RECHTS-Taste

Spielbereich um 180 Grad
Drehen

△-Taste oder OBEN-Taste

Fallende Frucht
Beschleunigen

×-Taste oder UNTEN-Taste

Pause Menu

START-Taste

Auto-Solve-Modus

SELECT-Taste



SPIELABLAUF



Das Ziel des Spiels ist es, alle Früchte verschwinden zu lassen, indem man sie auf dem Spielfeld so bewegt, dass sie nebeneinander liegen. Eine Frucht muss entweder über oder auf der linken oder rechten Seite einer anderen Frucht sein, Diagonalen zählen nicht.

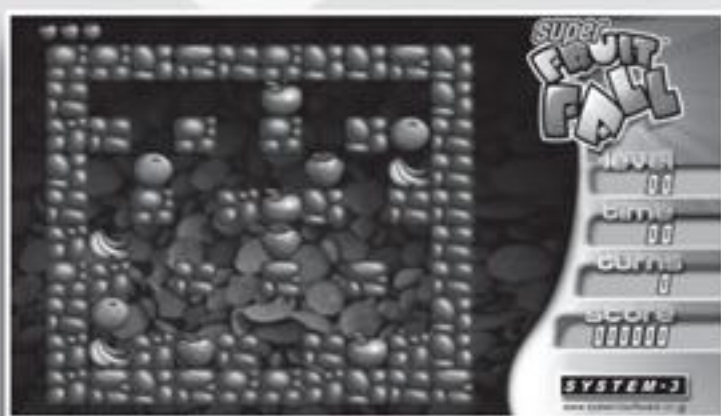
Die Frucht kann nur durch Drehen des Spielbereichs bewegt werden, wodurch diese nach unten fällt. Nomen est Omen...

Super Fruitfall™!

Eine Gruppe von drei oder mehreren Früchten derselben Gruppe verschwinden.

Verschwindet bei einer Drehung mehr als eine Gruppe, gibt es einen Bonus für eine **'Kombo'**.

Aber vorsicht! Wenn vier oder mehr einer Frucht derselben Art im Spiel sind, bleibt eine Frucht über, wenn Sie eine Gruppe aus drei bilden. Es ist Ihnen dann nicht möglich, den Level zu beenden.



PUNKTESYSTEM



Für alle Früchte, die verschwinden, erhalten Sie Punkte. Die Anzahl der Punkte wird mit der Anzahl der Früchte in einer ausgeblendeten Gruppe multipliziert. Wird mehr als eine Gruppe von Früchten in einem Zug ausgeblendet, entsteht eine "Kombo" und all Punkte werden verdoppelt. Die Punkte von Gruppe drei werden mal drei genommen, usw., usw.

SPIELMODI

Super Fruitfall™ stellt dem Spieler verschiedene Spielmodi zur Verfügung, um für das bestmögliche Spielvergnügen zu sorgen.



ARCADE-MODUS

In diesem Modus versuchen Sie möglichst viele Level ohne Unterbrechung auf Zeit zu beenden und Punkte zu sammeln. Wenn die Zeit abläuft oder Sie einen Level nicht beenden können, werden Ihnen drei weitere Versuche gestattet. Diese werden als Herzen in der oberen linken Ecke des Bildschirms angezeigt.

Wenn Sie einen Level im Arcade-Modus beendet und somit geöffnet haben, können Sie auf diesen dann im Übungsmodus oder im Zeitmodus zugreifen.

ZEITMODUS

Beenden Sie das Spiel so schnell wie möglich!

Sie können, wie oben erwähnt, jeden freigeschalteten Level versuchen so oft Sie wollen und Ihre Bestzeiten für den jeweiligen Level unter Ihrem Namen speichern.

Bestzeiten erscheinen in der Tabelle "Bestzeiten", wenn Sie versuchen einen Level auszuwählen.

ÜBUNGSMODUS

Spiele Sie nach Ihrer eigenen Geschwindigkeit. Es gibt keine tickende Stoppuhr und jedes Mal, wenn Sie neu starten, beginnen Sie dort, wo Sie das letzte Mal aufgehört haben.



SPIELMODI



AUTO-SOLVER-HILF MODUS

Wenn Sie jemals auf einem Level hängenbleiben, können Sie das Spiel um Hilfe bitten, um herauszufinden, wie Sie die nächste Gruppe an Früchten loswerden. Dies geschieht durch Betätigen der SELECT-Taste, während Sie in diesem Level spielen. Das Spiel versucht die Mindestzahl an Drehungen zu finden, die zum Entfernen einer Gruppe von Früchten notwendig sind. Ihre Punktzahl fällt jedoch schnell, solange Ihnen das Spiel hilft. Haben Sie keine Punkte mehr übrig, kann Ihnen auch die Auto-Solver-Funktion nicht mehr helfen!

HINWEIS

Gelegentlich, wenn einige Drehungen notwendig sind, um die nächste Gruppe an Früchten zu entfernen, benötigt das Spiel einige Zeit, um eine Lösung für Sie zu finden. In dieser Zeit ist es sinnvoll, das Gitter ein paar Mal zu bewegen und es das Spiel noch einmal versuchen zu lassen. So kann ein Weg gefunden werden, den Sie vermutlich nicht sehen!

MODUS FÜR ZWEI SPIELER



Zusätzlich zu den Einzelspieler-Modi, können Sie Super Fruitfall™ auch zusammen mit einem Freund auf demselben PSP™/PS3™-System spielen. In diesem Modus spielen beide Spieler gleichzeitig, wobei jeder ein Ende des PSP™/PS3™-Systems hält und darum kämpft, den Level als Erster zu beenden. Das Spiel ist zu Ende, wenn einem Spieler die Zeit ausgeht oder er als Erster die vorgegebenen 15 Level beendet.

Die Steuerung für diesen Modus lautet:

Spieler 1 benutzt die OBEN-, UNTEN-, LINKS- und RECHTS-Tasten und Spieler 2 benutzt die -, -, - und -Tasten.

SYSTEM 3 SOFTWARE

Bienvenido al juego de Super Fruitfall™

"Soy Mark Cale, fundador y Director Ejecutivo de System 3, y me gustaría tener la oportunidad de agradecer personalmente la compra de Super Fruitfall™, la última incorporación a nuestro cada vez más amplio catálogo de grandes juegos. System 3 está celebrando sus 25 años en el mundo de la publicación de juegos y aunque ha habido muchos cambios, un aspecto que permanece intacto es que los grandes juegos, aquellos que combinan desafío, recompensa, diversión y jugabilidad, siempre resistirán la prueba del tiempo y siempre se jugarán una y otra vez.

Super Fruitfall™ tiene todos los elementos para hacerlo un juego completamente irresistible de jugar - una consola que permite que cualquiera lo coja y lo juegue, un desafío cada vez mayor que pone a prueba tus habilidades mentales además de permitir en el modo compartir juego que múltiples jugadores disfruten con el juego con solo un disco.

Espero que disfrutes con Super Fruitfall™. Te agradezco de nuevo que hayas escogido un juego de System 3 y deseo que te diviertas de nuevo en breve. Para obtener información de otros emocionantes juegos, como los clásicos de Epyx, Impossible Mission y California Games, por favor, visita www.system3.com"

Mark Cale

Mark Cale

SUPER FRUITFALL

Super FruitFall es un juego de rompecabezas magníficamente elaborado. Es uno de esos juegos que es imposible dejar, ¡después de todo, tan fácil como coger y

jugar! La espléndida combinación de la mecánica del juego cuidadosamente elaborada, la facilidad de juego combinada con setenta y cinco niveles combinados de inteligencia, ¡te harán enamorarte de Super FruitFall una y otra vez!



CONTROLES DEL JUEGO



ACCIONES

- Rotar Cuadrícula a la..... Botón **L** o Botón **□** o Izquierda Botón IZQUIERDA
- Rotar Cuadrícula a la..... Botón **R** o Botón **○** o Derecha Botón DERECHA
- Dar la vuelta a la..... Botón **△** o Botón ARRIBA Cuadrícula 180 grados
- Acelerar la Caída de la..... Botón **×** o Botón ABAJO Fruta
- Menú de Pausa..... Botón START
- Modo Solucionar Botón SELECT Automáticamente



CÓMO JUGAR



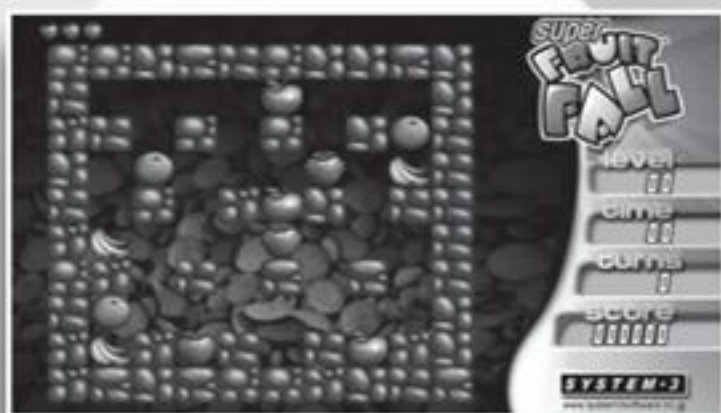
El objeto del juego es hacer que las frutas desaparezcan moviéndolas alrededor de la cuadrícula hasta que estén todas juntas. Las frutas deben estar encima o a la izquierda o a la derecha de otras frutas, las diagonales no cuentan.

Solo se puede mover la fruta rotando la superficie de la pieza y dejando caer la fruta. Ese es el nombre del juego...
¡Super FruitFall!

Un grupo de tres o más de la misma fruta desaparecerá.

Si más de un grupo desaparece en un turno, se ganará una bonificación para una '**Combinación**'.

¡Ten cuidado! Si hay cuatro o más de una clase de fruta en juego, poner tres juntas te dejará con una fruta sola, y el nivel entonces será imposible de completar.



SISTEMA DE PUNTUACIÓN



Se conceden puntos por cada fruta que desaparece. El número de puntos se multiplica por el número de frutas del grupo desaparecido. También, si más de un grupo de frutas desaparece en un único turno, genera una '**Combinación**' y entonces todos los puntos se multiplican por dos. Esto continúa y los puntos del tercer grupo se multiplican por tres, ¡y así sucesivamente...!



MODOS DE JUEGO



Super FruitFall proporciona al jugador varios modos de juego para mejorar la experiencia de jugar el juego completamente.



MODO ARCADE

En este modo intentas completar tantos niveles en una fila como vayas avanzando acumulando tiempo y puntuación. Si te quedas sin tiempo o fallas en cualquier nivel en particular, se te dan tres 'continúa' - que aparecen como corazones en la parte superior izquierda de la pantalla.

Una vez que hayas 'desbloqueado' (completado) un nivel en el modo Arcade, entonces se te permitirá acceder a este nivel dentro de los modos de Prueba de Tiempo o de Práctica.

MODO DE PRUEBA DE TIEMPO

¡Finaliza la partida tan rápido como puedas!

Puedes intentar cualquier nivel 'desbloqueado' como se menciona arriba, tantas veces como quieras, grabando tus mejores tiempos junto con tu nombre en ese nivel en particular.

Los mejores tiempos aparecen en la clasificación de los 'Mejores Tiempos' cuando intentas seleccionar el nivel.

MODO DE PRÁCTICA

Juega la partida a tu propia velocidad, no hay marcaje de reloj que te preocupe y reanudas cada vez que quieras, continúas donde lo dejaste la última vez.

MODOS DE JUEGO

MODO DE AYUDA DEL SOLUCIONADOR AUTOMÁTICO

Si alguna vez te quedas atascado en un nivel, puedes solicitar ayuda al juego para averiguar cómo eliminar el siguiente grupo de frutas. Esto se hace pulsando el botón SELECT mientras estás jugando un nivel. El juego intentará averiguar el número mínimo de movimientos necesarios para eliminar el siguiente grupo de frutas. Sin embargo, mientras se está resolviendo tu problema, tu puntuación caerá rápidamente y cuando no te queden ya puntos, ¡tendrás que hacerlo por ti mismo!

PISTA

Algunas veces, si necesitas algunas rotaciones para eliminar el siguiente grupo de frutas, el juego puede tardar un rato en averiguar la solución por ti. En este caso tiene sentido desplazar la cuadrícula unas cuantas veces y hacer otro intento - ¡probablemente puede que descubras un paso que te estás perdiendo!

MODO DE DOS JUGADORES



Además del Modo para Un Jugador, también puedes jugar Super Fruitfall con un amigo usando la misma PSP™/PS3™. En este modo vosotros podéis jugar o individualmente a la vez manejando cada uno los controles de los lados de la PSP™/PS3™ o compitiendo para ver quién acaba el nivel más rápido. El juego se acaba cuando uno de los jugadores se queda sin tiempo en su nivel, o acaba el conjunto de los 15 niveles.

En este modo los controles son:

El jugador 1 usa los botones direccionales ARRIBA / ABAJO / IZQUIERDA / DERECHA mientras que el Jugador 2 usa los botones  /  /  / .

Los jugadores deben manejar los controles de los lados de la PSP™ para enfrentarse entre ellos.